



WOCube

Control your watchout

www.lorenzoromeo.com



Il software WOCube e questo manuale © Copyright 2018, lorenzoromeo. Tutti i diritti riservati.

Tutte le altre aziende e i loro prodotti sono marchi registrati e appartengono ai loro rispettivi proprietari.

L'uso di un termine in questa pubblicazione non pregiudica la validità di qualsiasi marchio.

Le informazioni contenute in questo manuale sono state accuratamente controllate e si crede che siano precise.

Però, Lorenzo Romeo non si assume alcuna responsabilità per eventuali inesattezze o di errori in questo manuale o dei prodotti descritti.

In nessun caso Lorenzo Romeo può essere ritenuto responsabile per danni diretti, indiretti, speciali, incidentali o consequenziali derivanti da qualsiasi difetto o omissione in questo manuale, anche se avvisati della possibilità di tali danni.

Le informazioni tecniche contenute nel presente documento per quanto riguarda caratteristiche e specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

I prodotti o produttori menzionati non costituiscono una raccomandazione o approvazione da parte di Lorenzo Romeo.



Requisiti minimi per utilizzare WOCube

WOCube funziona su PC con Windows 7 professional con Dataton Watchout e Firebird 2.1 installati.

Esistono due versioni FREE e PROFESSIONAL

Tabella di riferimento:

	FREE	PROFESSIONAL
Task generici	✓	✓
Gruppi e script		✓
Connessione con Watchout	✓	✓
Supporto MIDI		✓
Gestione degli input		✓
Video Player		✓
Salva video frame		✓
Pagine illimitate		✓
Drag and Drop con watchout		✓

menù principale

Barra dei controllo

WOCube Professional - created by Lorenzo Romeo - License: LorenzoPC WoCube

FILE TASK CONTROL WATCHOUT BIN CONTROL

WO³ ver. 1.2 SHOW NAME: demo.wop WO PROJECT: C:\Users\Lorenzo\Documents\WATCHOUT\DEMO\demo.watch

WATCHOUT 127.0.0.1 ON LINE MIDI ACTIVE GET ACTIVE MARK STATUS STAY ON TOP

TECHNICAL NOTES GENERAL NOTES DEFAULT AUX TIMELINE

<p>Spazio nero</p>		<p>Task Run 10</p> <p>TIMELINE</p> <p>PLAY</p>	<p>Mette in PLAY una o più task ausiliarie del watchout</p>	<p>Set Controller 12</p> <p>CONTROLLERS</p> <p>SET</p>	<p>Il SET CONTROLLER permette di memorizzare i valori degli input geenerici di watchout fino ad un massimo di 6</p>	
<p>Lo spazio nero permette di impaginare le task a piacere. Può essere sostituito con una task</p>		<p>Task Stop 17</p> <p>TIMELINE</p> <p>STOP</p>	<p>Mette in STOP una o più task ausiliarie del watchout</p>	<p>Group 19</p> <p>TASK</p> <p>PLAY</p>	<p>Il GROUP permette di raggruppare più task ed eseguirle in contemporanea.</p>	
	<p>Tasks →</p>	<p>Task Cue Control 24</p> <p>TIMELINE CUES</p> <p>CUE</p>	<p>Si posiziona nelle cues specificate nelle rispettive timeline in watchout</p>			<p>Barra delle task</p>
		<p>Task Time Control 31</p> <p>TIMELINE CUES</p> <p>TIME</p>	<p>Si posiziona nei tempi specificati nelle rispettive timeline in watchout</p>			<p>Menù delle bin</p>
		<p>Task Script 38</p> <p>SERVER 127.0.0.1</p> <p>SCRIPT</p>	<p>Esegue uno script su un qualunque dispositivo hardware collegato. Protocollo utilizzato TCP/IP</p>			
		<p>Task Cue Play 45</p> <p>TIMELINE CUE</p> <p>CUE</p> <p>PLAY</p>	<p>Le tasks PLAY e CUES insieme nella stessa task</p>			

1 2 3 4 demo bin 5 6 7 8 AUX

Search code (F12) Search

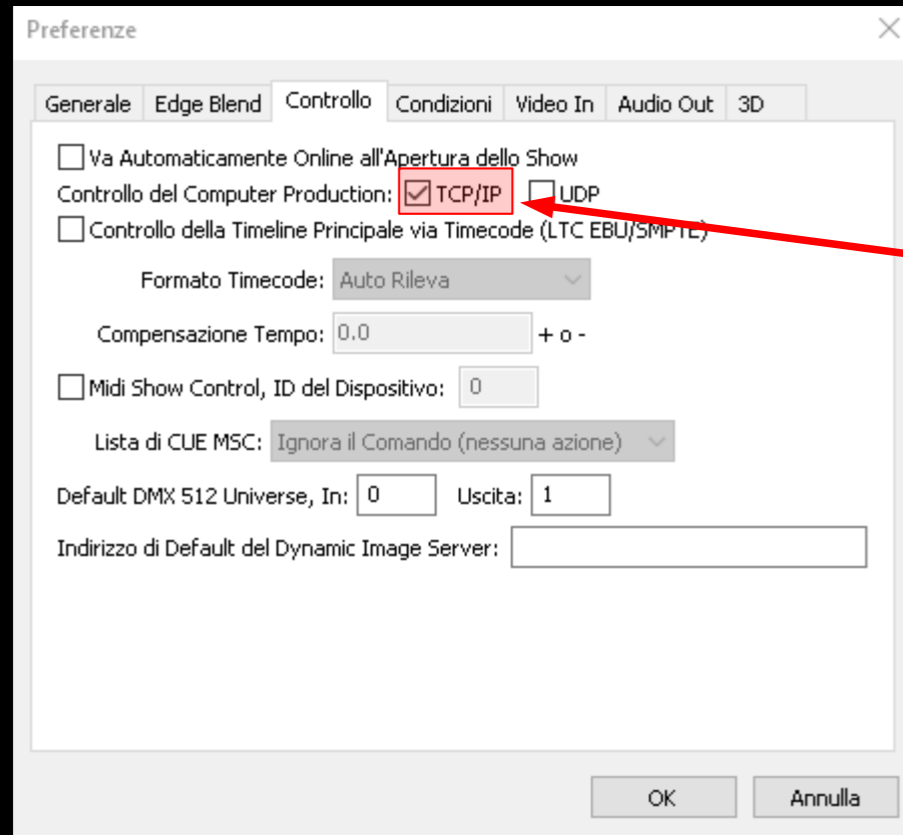
Use "-" or "+" for CUE and RUN TASK

Pannello delle memorie e della ricerca

Connettere WOCube a Watchout

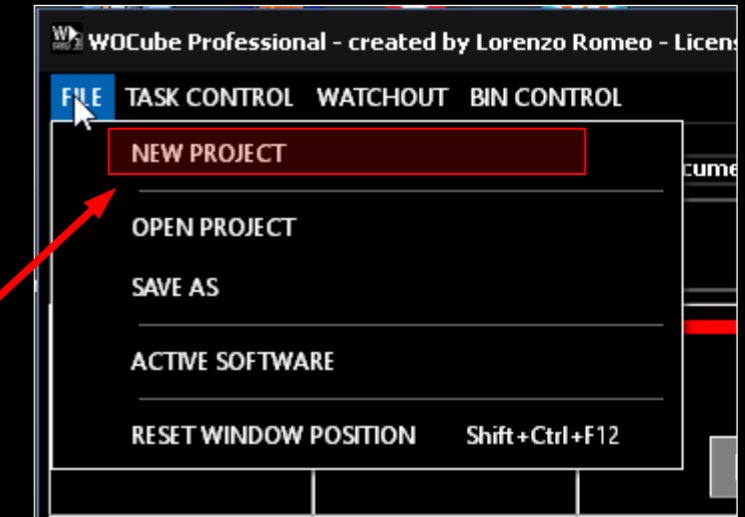
Azioni preliminari

1 |



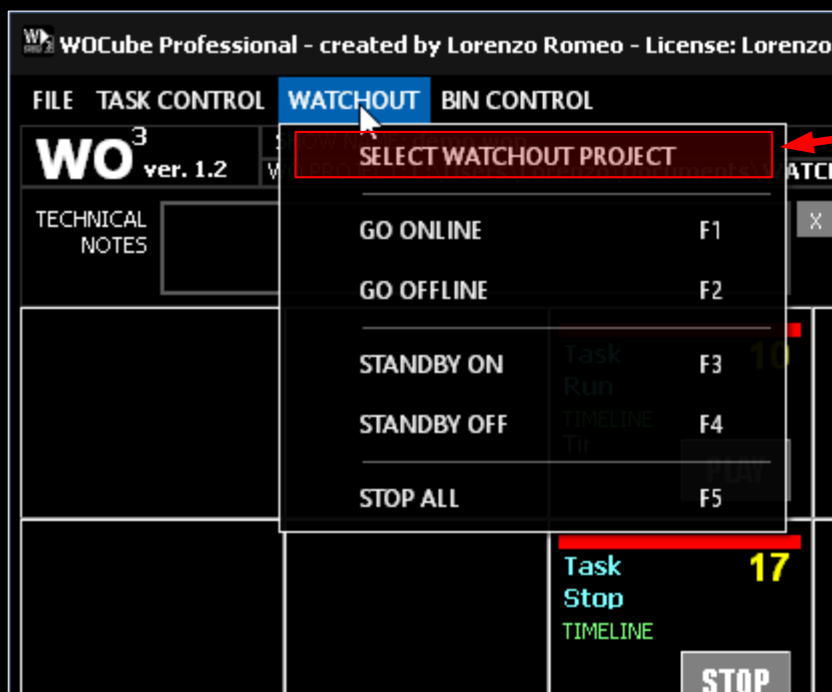
Dal menu preferenze di watchout abilitare il controllo TCP/IP nel pannello "Controllo"

2 |



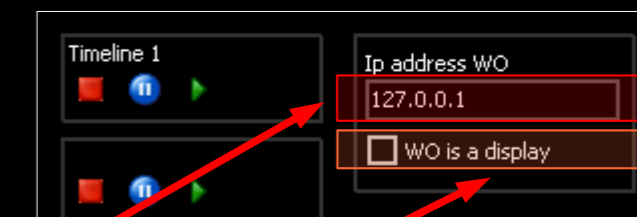
Crea un nuovo progetto su WOCube

3 |



Seleziona il progetto watchout che vuoi controllare al fine di condividere le task ausiliarie

4 |



Se il progetto si trova su un altro computer, devi inserire l'indirizzo di rete di quest'ultimo.

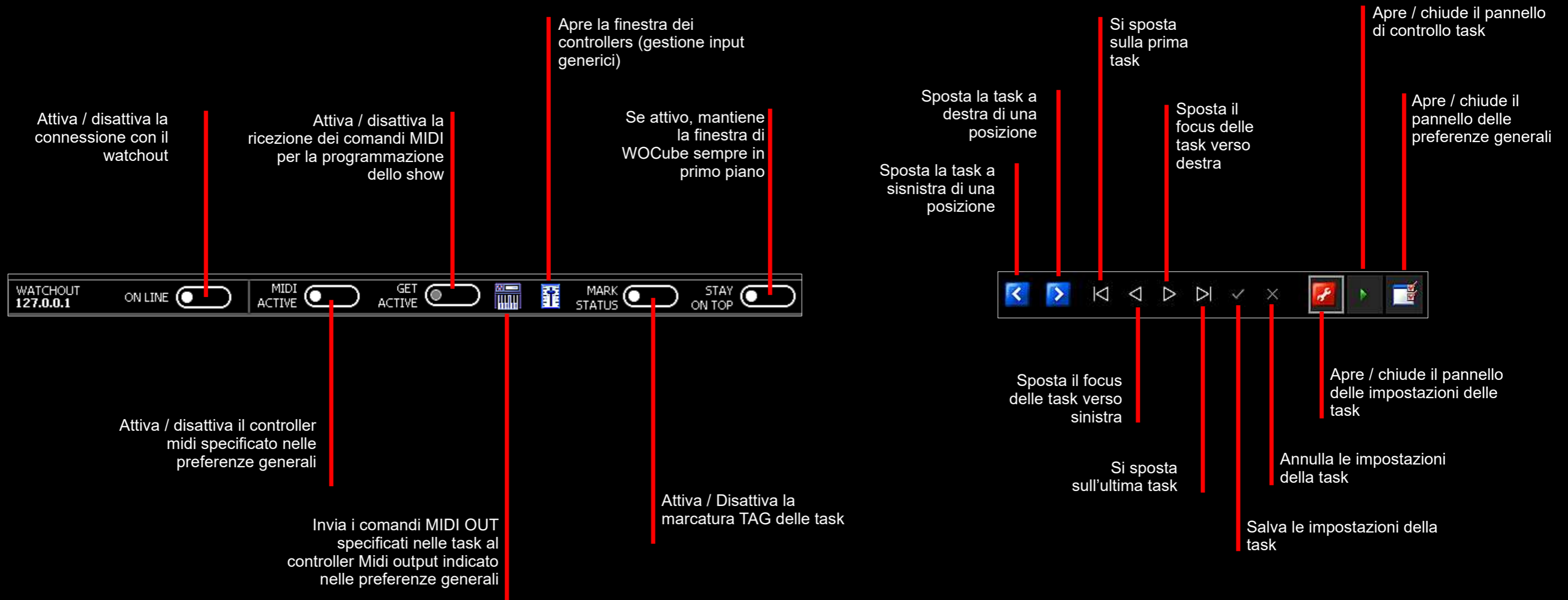
Se vuoi controllare direttamente un display devi selezionare l'opzione "WO is a display"

ATTENZIONE

I computer devono trovarsi nella stessa rete (sia a cavo che wifi).

WO Cube: barre degli strumenti

Descrizione dei pulsanti



AREE DI MEMORIA PER TEMPLATE

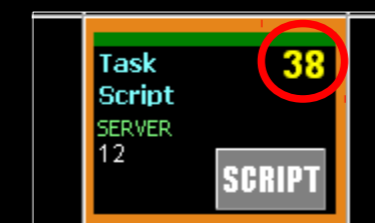
In questi 8 pulsanti è possibile memorizzare tutte le operazioni watchout che si possono copiare negli appunti.

Dopo aver copiato, ad esempio, uno o più tween negli appunti, cliccate uno degli otto pulsanti non assegnati; dategli un nome e avrete memorizzato tutto all'interno del vostro progetto WOCube.

Per liberare una delle otto memoria, cliccate sul pulsante mantenendo CTRL premuto.

RICERCA PER CODICE

La ricerca per codice viene effettuata su tutte le cartelle



RICERCA PER DESCRIZIONE

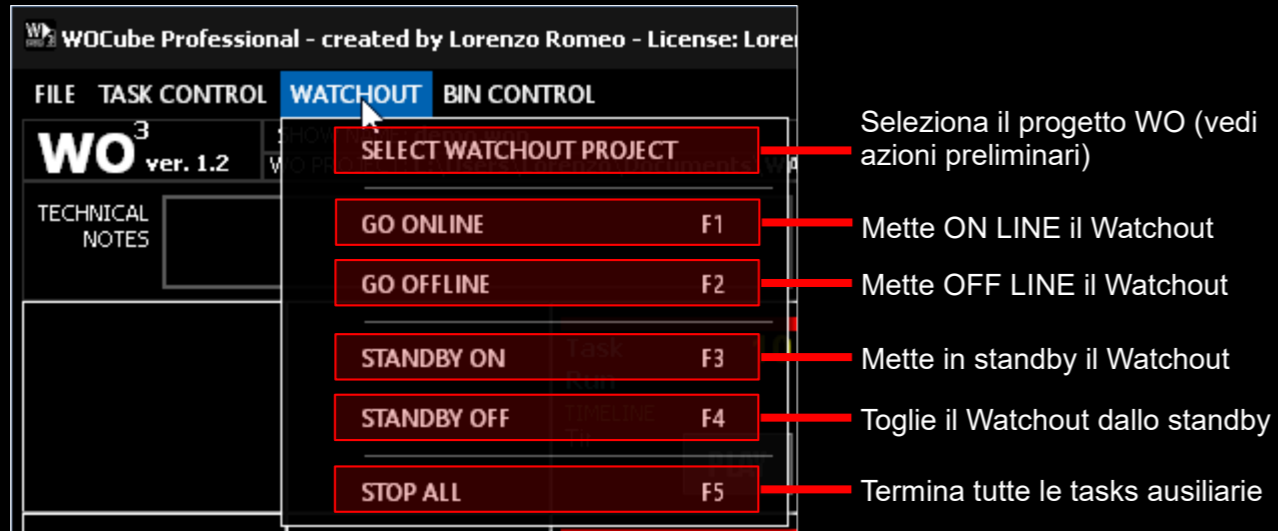
La ricerca per descrizione è molto potente.

Viene individuata anche una parola all'interno del nome della task. Se sono presenti più risultati WOCube ti mostra un elenco dove puoi selezionare la task ricercata. ESC per uscire

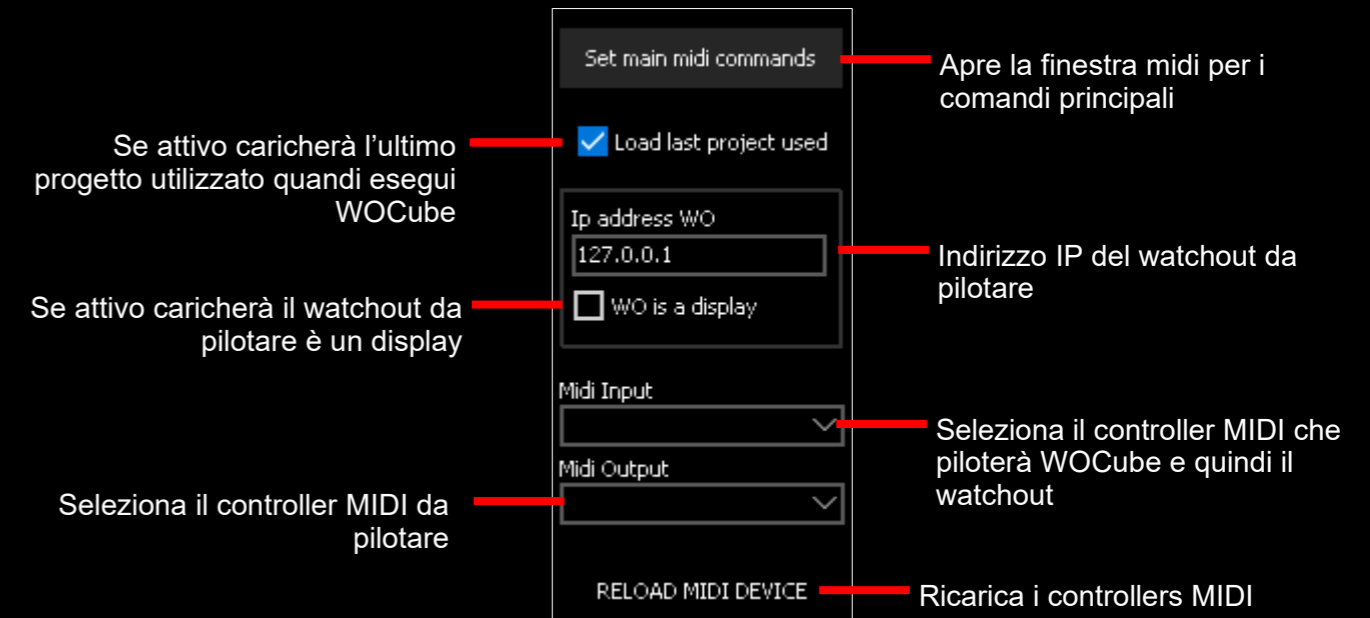
WO Cube: preferenze generiche

Il menù WATCHOUT e BIN CONTROL, preferenze generiche

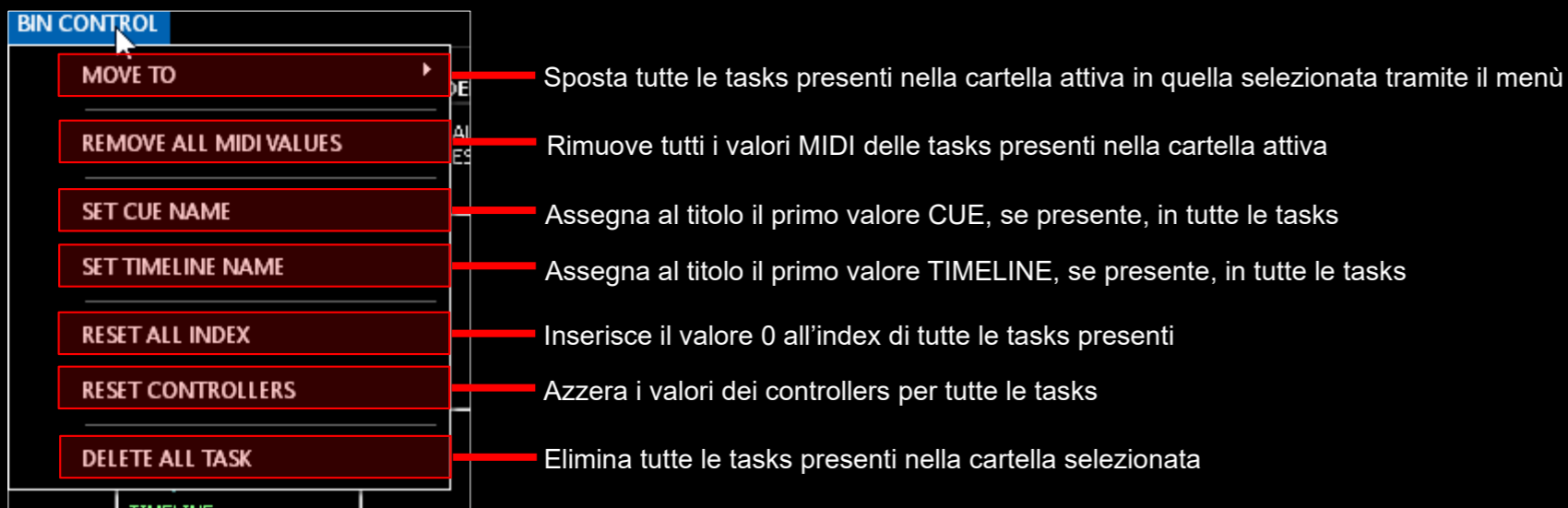
1 | watchout



2 | preferenze generiche



2 | bin control



WO Cube: gestione dei contenuti

Le cartelle

1



Si possono creare infinite cartelle in WOCube

La cartella attiva viene indicata con il colore blu

Per attivare una cartella basta cliccarci sopra con il tasto sinistro del mouse

Le cartelle possono essere rinominate tramite il tasto EDIT

Le cartelle possono essere eliminate tramite il tasto DELETE (perderete tutto il contenuto della cartella)

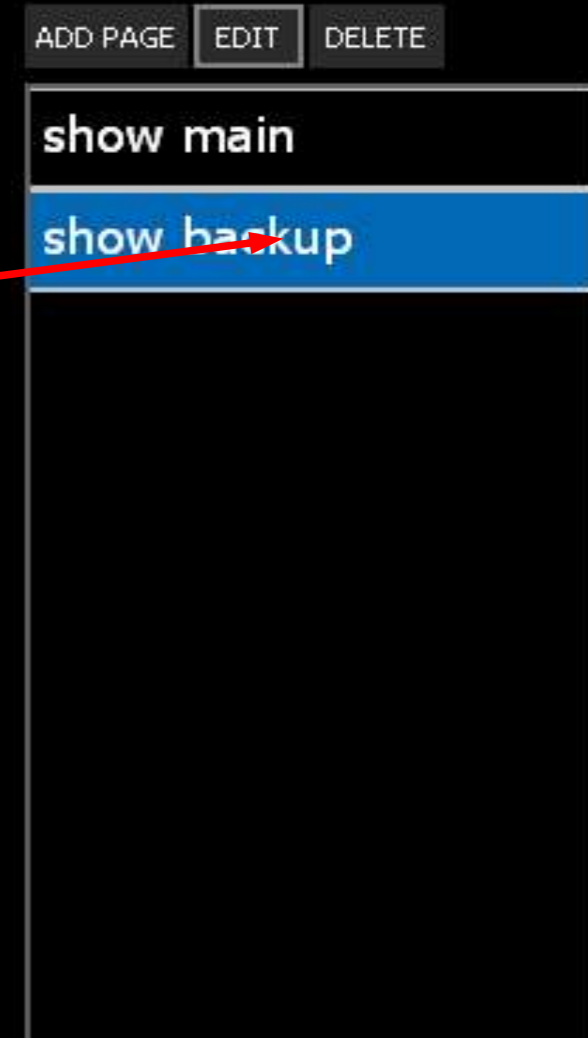
Ogni cartella può contenere 63 task

ATTENZIONE

Non usare i caratteri speciali e accenti

2

Le cartelle possono essere spostate tramite il drag and drop



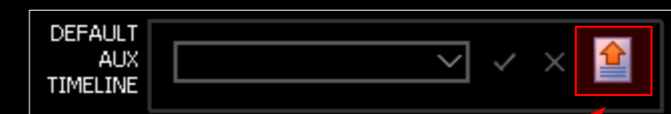
3

informazioni

Nome del progetto di WOCube

WO³ ver. 1.2	SHOW NAME: demo.wop WO PROJECT: C:\Users\Lorenzo\Documents\WATCHOUT\DEMO\demo.watch
WO³ ver. 1.2	SHOW NAME: demo.wop WO PROJECT: C:\Users\Lorenzo\Documents\WATCHOUT\DEMO\demo.watch

Nome del progetto watchout a cui è collegato WOCube.
Il collegamento è essenziale per la condivisione delle task ausiliarie



Questo pulsante richiama tutte le task presenti nel tuo progetto watchout e le inserisce nei menu a tendina per un facile richiamo

WO Cube: gestione dei contenuti

Le task: come crearle e organizzarle

1

Cambia la task da un tipo ad un altro

TASK CONTROL	WATCHOUT	BIN CONTROL
CHANGE TO		
ADD PLAY	Ctrl+F9	
ADD STOP		
ADD CUE CONTROL		
ADD TIME CONTROL		
ADD SCRIPT		
ADD CUE PLAY	Ctrl+F10	
ADD SET CONTROLLER		
ADD GROUP		
ADD BLACK SPACE	Ctrl+Space	
DUPLICATE	Ctrl+D	
REMOVE SELECTED TAG	Ctrl+BkSp	
REMOVE ALL TAG	Ctrl+Alt+BkSp	
RESET INPUT VALUE	Ctrl+I	
REMOVE MIDI VALUE		
SET CUE NUMBER		
SET CUE NAME		
SET TIMELINE NAME		
DELETE SELECTED TASK	Ctrl+Del	

Aggiungono una task all'interno della cartella selezionata

Se avete selezionato uno spazio nero, questo verrà sostituito con la task che avete aggiunto

Aggiunge uno spazio nero

Rimuove il TAG della task selezionata

Resetta tutte gli input associati alla task selezionata

Imposta il valore delle cues da 1 a 20 per tutte le timeline presenti nella task

Rinomina la task con testo contenuto nella prima timeline

Duplica la task selezionata

Rimuove tutte le TAG delle tasks nella cartella selezionata

Rimuove il valore MIDI nella task selezionata

Rinomina la task con il testo contenuto nella prima cues

Elimina la task selezionata lasciando uno spazio nero. Se la task è uno spazio nero elimina definitivamente lo spazio.

2

Gestione delle task

Area di selezione

Pulsante azione

MENU' TASK
Premendo il pulsante destro del mouse compare un menu contestuale alla task selezionata

DRAG AND DROP
Tenendo premuto il tasto sinistro del mouse sul nome della task è possibile spostare la task in altri spazi neri, invertire la posizione di due task o spostare la task in un'altra cartella

DIRETTAMENTE DA WATCHOUT
E' possibile trascinare la task tramite il drag and drop direttamente dalla finestra "Task" del watchout

WO Cube: gestione dei contenuti

Le task: il pannello impostazioni delle tasks

1

Nome della task

Colore da assegnare alla task. Non un particolare scopo se non quello di etichettare il pulsante per una propria scaletta

Tempo di esecuzione tra una timeline e l'altra. In millisecondi (1000 = 1 secondo)

Tre timeline. Se è presente un controllo CUE accanto alle tre liste compare un campo testo dove è possibile specificare un nome di CUE per ciascuna timeline. L'azione avviata verrà eseguita contemporaneamente su tutte le timeline specificate (esempio: se premi PLAY si avvieranno tutte e tre le timeline)

Cancella l'elenco delle task ausiliarie presenti

Richiama le timeline ausiliarie presenti in watchout

Assegna ai controllers specificati un valore che viene richiamato assieme alla azione di CUE

Imposta i valori MIDI di ingresso e uscita per il controller collegato al software

Assegna un valore di gruppo. Task con lo stesso gruppo verranno evidenziate singolarmente in base alla scelta fatta dall'utente

Specificare l'indirizzo IP del dispositivo hardware/software da pilotare

Specificare la porta di comunicazione del dispositivo hardware/software da pilotare

Inserire lo script da eseguire nel linguaggio nativo del dispositivo

Ad esempio per le matrici lightware {1@1} = input 1 su output 1

TECHNICAL NOTES

GENERAL NOTES

Elimina le note tecniche

Elimina le note generiche

Spazio di 250 caratteri per inserire note tecniche

Spazio di 250 caratteri per inserire note generiche

2

SALVA LE MODIFICHE EFFETTUATE

WO Cube: input generici

Associare gli input generici di Watchout a WOCube

1 |

- Titolo generico
- Nome dell'input specificato in watchout
- Valori midi assegnabili manualmente o tramite il MIDI GET ACTIVE
- Cursore del valore

ATTENZIONE

L'input generico in watchout deve avere come valore massimo 1

GENERIC INPUT

MIDI GET ACTIVE RESET MIDI RESET ALL MIDI

	Title	Input Name	Midi
1	opacity	a	
2	saturazione	s	

Seleziona il primo controller

Si sposta indietro

Si sposta avanti

Seleziona l'ultimo controller

Inserisce un nuovo controller

Elimina il controller selezionato

Conferma le modifiche effettuate

Annulla le modifiche effettuate

Save value to task

Salva il valore del controller nella task selezionata. Se il controller è già presente viene aggiornato il valore

Resetta tutti i valori MIDI associati

Resetta i valori MIDI del controller selezionato

WO Cube: MIDI

Come associare un controllo MIDI alle funzioni di Degeson

1 |

IMPORTANTE

Per associare i comandi MIDI devono essere associati i dispositivi tramite il pannello preferenze generali

- cliccare su MIDI ACTIVE per tenere attiva la connessione con i dispositivi
- tenere GET ACTIVE attivo per associare in modo automatico il controllo midi alla task selezionata
- Per associare un cursore mixer al controller tenere attivi i comandi GET ACTIVE del pannello principale e della finestra GENERIC INPUT

ATTENZIONE

Se GET ACTIVE è acceso i comandi associati non verranno richiamati. Ricordate che siete in programmazione.

FINESTRA MAIN COMAND

Si programma con GET ACTIVE acceso

CANC elimina il valore midi associato

SHIFT+CANC azzera la programmazione

COMMAND	MIDI
SET BIN 1	
SET BIN 2	
SET BIN 3	
SET BIN 4	
SET BIN 5	
SET BIN 6	
SET BIN 7	
SET BIN 8	
SET BIN AUX	
NEXT TASK	
PREVIOUS TASK	
GET ACTIVE	
MARK STATUS	
SAVE VALUE TO TASK	
DELETE TASK	
REMOVE TAG	
REMOVE ALL TAGS	
CHANGE TO PLAY	
CHANGE TO STOP	
CHANGE TO CUE PLAY	
CHANGE TO CUE	
WO GO ONLINE	
WO GO OFFLINE	
WO GO STANBY	
WO TOGGLE STANDBY	
STOP TIMELINE 1	
STOP TIMELINE 2	
STOP TIMELINE 3	
PLAY TIMELINE 1	
PLAY TIMELINE 2	
PLAY TIMELINE 3	
PAUSE TIMELINE 1	
PAUSE TIMELINE 2	
PAUSE TIMELINE 3	
TASK POSITION	

www.lorenzoromeo.com